

Einladung zur Pressekonferenz

# Earth Virtualization Engines - Startschuss für globale digitale Klimainformationen weltweit

Eine neue Art von Klimainformationen ist nötig, um die bestmöglichen Antworten auf Veränderungen durch den Klimawandel zu finden. In Zukunft werden detaillierte regionale Daten gebraucht, die gleichzeitig in das globale Klimasystem eingebettet sind. Mit der Verknüpfung von Klimawissenschaften, Hochleistungsrechnern und künstlicher Intelligenz wird jetzt eine neue digitale Infrastruktur aufgebaut, die Earth Virtualization Engines, kurz EVE. Sie soll frei zugängliche Klimainformationen der ganzen Erde hoch aufgelöst im Maßstab von einem Kilometer zur Verfügung stellen und damit zu einer nachhaltigen und gerechten Bewirtschaftung unseres Planeten beitragen.

Mehr als 150 internationale Expertinnen und Experten werden vom 3. bis 7. Juli 2023 auf dem EVE-Gipfel in Berlin ein konkretes Konzept dafür entwickeln. Sie kommen aus Bereichen wie Klimaforschung und Klimadienstleistungen, Klimaschutz und Anpassung, Risikomanagement, Technik, Hochleistungsrechnen und künstlicher Intelligenz. In einem nächsten Schritt wird dieses Konzept im Oktober in Kigali auf der Open-Science-Konferenz des Weltklimaforschungsprogramms (WCRP) und im Dezember in Dubai auf der Weltklimakonferenz COP28 vorgestellt und erweitert.

Wir laden Sie herzlich ein, die Notwendigkeit und die Möglichkeiten von EVE zu diskutieren auf der

## Pressekonferenz am 3. Juli, 12.30 bis 13.30 Uhr

live vor Ort und via Zoom

im Harnack-Haus, Tagungsstätte der Max-Planck-Gesellschaft,  
Innstraße 16-20, 14195 Berlin

Nach kurzen Briefings beantworten die Expertinnen und Experten gern Ihre Fragen:

**Bjorn Stevens** (Max-Planck-Institut für Meteorologie): The Berlin Summit, EVE, technology

**Tim Palmer** (Royal Society Research Professor in Climate Physics, Senior Fellow at Oxford Martin Institute): Science

**Debra Roberts** (IPCC, Working Group II Co-Chair): Adaptation

**Aromar Revi** (Indian Institute for Human Settlements): Sustainability

**Jensen Huang** (NVIDIA CEO): Technology

**Moderation:** Daniela Jacob (GERICS)

Die Konferenzsprache ist Englisch, eine deutsche Übersetzung wird für Teilnehmerinnen und Teilnehmer der Presse über Kopfhörer und via Zoom bereitgestellt.

Bitte melden Sie sich für die live-Teilnahme oder Videokonferenz per Zoom an.

### Kontakt:

Stephanie Janssen

Outreach

Exzellenzcluster für Klimaforschung CLICCS (Climate, Climatic Change, and Society)

Universität Hamburg

[stephanie.janssen@uni-hamburg.de](mailto:stephanie.janssen@uni-hamburg.de)

++49 (0) 40 - 42838-7596

Möchten Sie Einzelinterviews mit Teilnehmenden des Panels führen? Melden Sie sich ebenfalls gern. Wir versuchen, Ihnen ein Zeitfenster zu organisieren.

**Weitere Informationen:**

Homepage Berlin Summit for EVE: <https://eve4climate.org/>

Aktuelle Informationen für die Presse erhalten Sie ab Donnerstag, 29. Juni, hier

<https://owncloud.gwdg.de/index.php/s/Oa0ps1AgyFmm2l6>

---

*Gleich im Anschluss an diese Pressekonferenz wird NVIDIA CEO Jensen Huang eine Pressekonferenz abhalten zu aktuellen Fortschritten in NVIDIAs Earth-2-Initiative. Zoom-Link und Ort bleiben gleich.*

Invitation to press conference

## **Earth Virtualization Engines – a turning point for the global climate prediction and information systems of the future**

The challenge of mitigating and adapting to climate change is being compounded by growing inequity of access and an inability to influence and interact with the best possible climate information. To address these challenges, experts are assembling in Berlin to sharpen the concept for EVE – the Earth Virtualization Engines. Building on initiatives and projects worldwide, EVE is being proposed as an international digital infrastructure bringing together climate science, high-performance computers and AI, to provide for the first time easily accessible km-scale climate information to sustainably and equitably manage our planet.

More than 150 international experts from various fields (climate science and services, mitigation and adaptation expertise, risk management, technology, HPC/AI, development cooperation, etc.) will meet at the Berlin Summit for EVE from July 3<sup>rd</sup> to 7<sup>th</sup>, 2023 to outline the blueprint for EVE. In the next step, this blueprint will be presented and expanded in October in Kigali at the World Climate Research Program Open Science Conference and in December in Dubai at the COP28.

To discuss the need for and the scope of EVE, we invite you to the

### **Press Conference on July 3<sup>rd</sup>, 12.30 – 13.30**

live at the venue and via Zoom

at Harnack-Haus, Conference Venue of the Max Planck Society,  
Innstraße 16-20, 14195 Berlin

Following a short briefing, the following experts will be open for questions:

**Bjorn Stevens** (Max Planck Institute for Meteorology): The Berlin Summit, EVE, technology

**Tim Palmer** (Royal Society Research Professor in Climate Physics, Senior Fellow at Oxford Martin Institute): Science

**Debra Roberts** (IPCC, Working Group II Co-Chair): Adaptation

**Aromar Revi** (Indian Institute for Human Settlements): Sustainability

**Jensen Huang** (NVIDIA CEO): Technology

**Moderator:** Daniela Jacob (GERICS)

The conference will be held in English, with German translation for the press provided via headsets and on Zoom. Please register for in-person or Zoom attendance with:

**Contact:**

Stephanie Janssen

Outreach

Cluster of Excellence CLICCS (Climate, Climatic Change, and Society)

University of Hamburg

[stephanie.janssen@uni-hamburg.de](mailto:stephanie.janssen@uni-hamburg.de)

++49 (0) 40 – 42838-7596

Are you interested in individual interviews with participants of the panel? Please feel free to reach out. We will try to organize a time slot for you.

**More information:**

Berlin Summit for EVE homepage: <https://eve4climate.org/>

You will find additional media information by Thursday June 29st here:

<https://owncloud.gwdg.de/index.php/s/OaOps1AgyFmm2l6>

---

*This press conference will be immediately followed by another press conference held by NVIDIA CEO Jensen Huang on the developments of NVIDIA's Earth-2 initiative. The place and technical setup of this press conference will remain the same.*